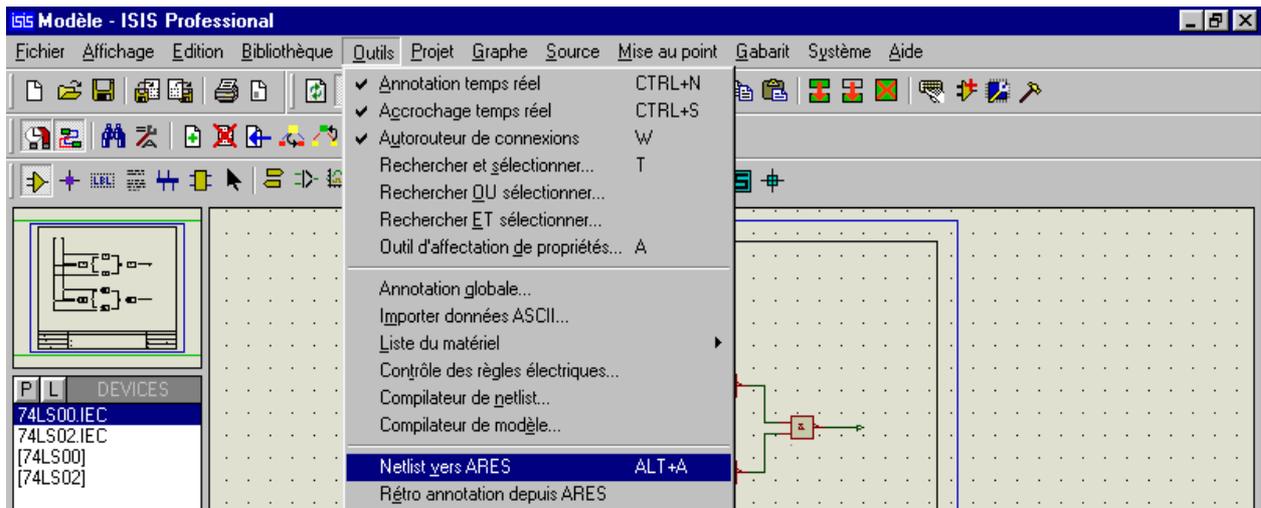


ACCES AU LOGICIEL ARES A PARTIR D'ISIS:

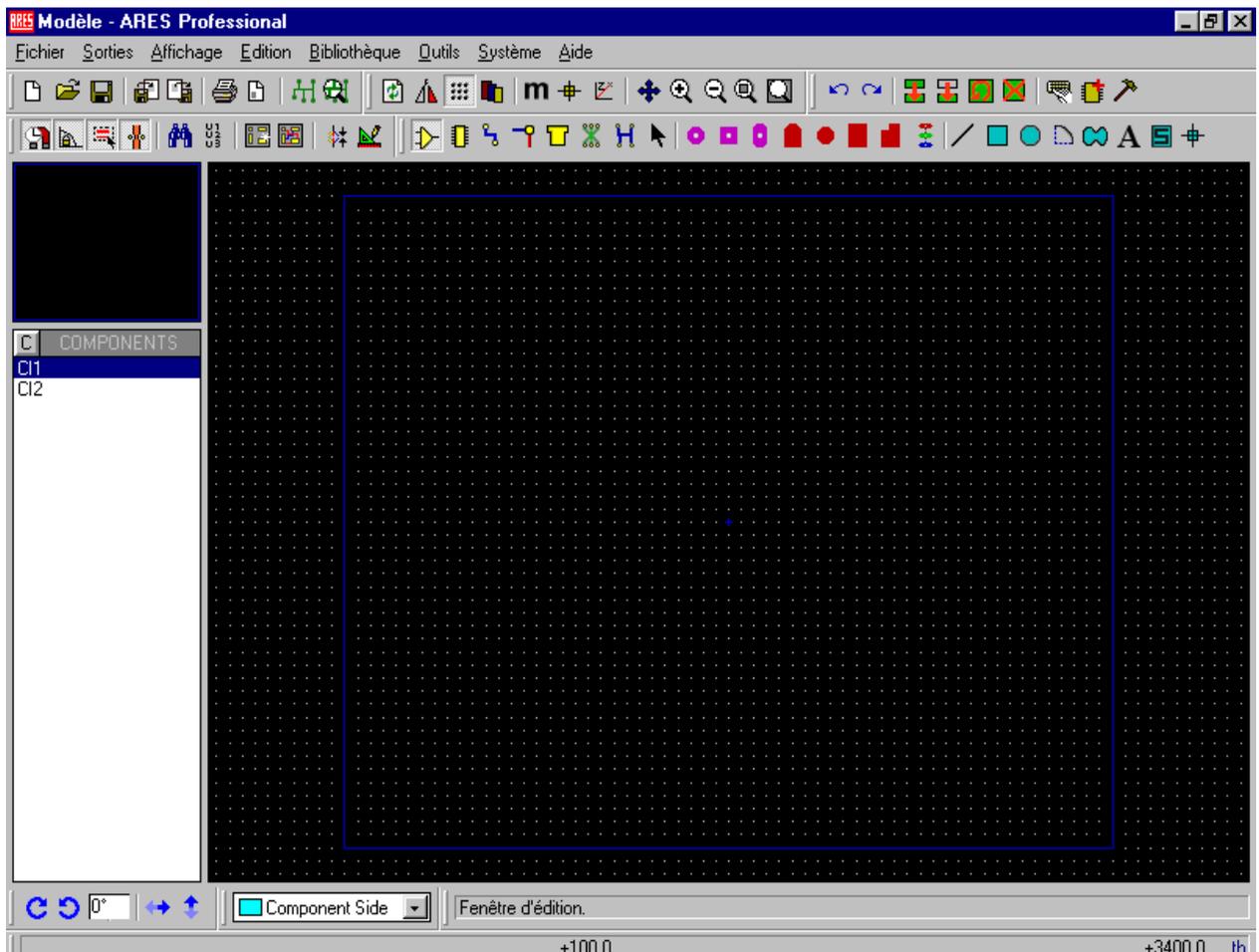
Dans le menu déroulant "Outils", cliquez sur "Netliste vers ARES" (*liste des réseaux vers ARES*).



S'il vous est demandé de sauvegarder, répondez toujours "OUI", sinon la liaison demandée serait interrompue.

En cas de défaut majeur (2 composants ayant la même référence, boîtiers de certains composants pas spécifiés, ..), un message d'erreur vous est adressé. Il est souvent nécessaire de corriger ces erreurs et d'accéder de nouveau au logiciel ARES, selon la même procédure.

Lorsque la liaison vers ARES est effectuée, vous obtenez l'écran suivant.



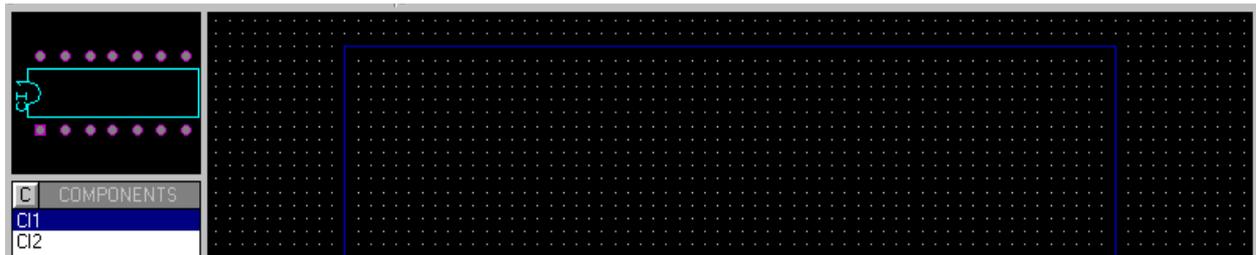
LES CLAVIERS D'ARES:

	Décomposer les objets sélectionnés
	Créer un boîtier
	Mettre à jour un boîtier
	Supprimer les objets sélectionnés
	Faire tourner un boîtier
	Déplacer les objets sélectionnés
	Copier les objets sélectionnés
	Rétablir la dernière opération
	Annuler la dernière opération
	Voir la zone sélectionnée
	Voir la totalité de la feuille
	Réduire l'affichage
	Agrandir l'affichage
	Recentrer l'affichage
	Commuter en coordonnées polaires
	Définir une fausse origine
	Définir l'unité des coordonnées (métriques ou impériales)
	Valider les couches affichées
	Valider les points de grille
	Commuter dessus/dessous
	Redessiner fenêtre d'édition
	Accès fichier CAD/CAM
	Générer fichiers Gerber et Excellon
	Sélectionner une zone à imprimer
	Imprimer
	Exporter une section
	Importer une section
	Enregistrer le projet
	Ouvrir un projet
	Créer un projet

	Marqueur d'origine
	Symboles graphiques 2D
	Texte graphique 2D
	Chemin graphique 2D
	Arc graphique 2D
	Cercle graphique 2D
	Rectangle graphique 2D
	Ligne graphique 2D
	Créer une pastille
	Placer une pastille CMS polygonale
	Placer une pastille CMS rectangulaire
	Placer une pastille CMS circulaire
	Placer une pastille CMS connecteur
	Placer une pastille DIL traversante
	Placer une pastille carrée traversante
	Placer une pastille circulaire traversante
	Edition instantanée
	Connectivité en surbrillance
	Modifier le chevelu
	Edition et placement d'une zone de masse
	Edition et placement d'une traversée
	Edition et placement d'une piste
	Edition et placement d'un boîtier
	Edition et placement d'un composant
	Contrôle des règles de connexion
	Contrôle des règles de connectivité
	Routeur automatique
	Placement automatique des composants
	Générateur automatique de séquence alphanumérique
	Lancer une opération de recherche/sélection
	Commutateur de rétrécissement automatique de pistes
	Commutateur de sélection automatique de pistes
	Commutateur de verrouillage d'angle de pistes
	Valider/dévalider accrochage en temps réel

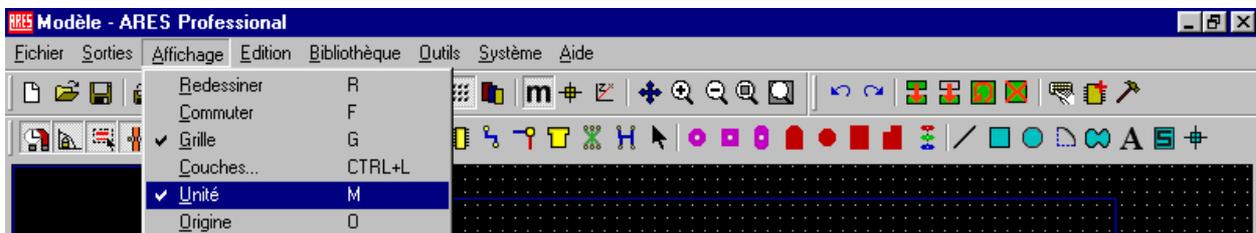
TRACE DES LIMITES DE LA CARTE IMPRIMEE:

Lors de l'accès à ARES par ISIS, les composants du schéma apparaissent dans la liste des composants sélectionnés, comme sous ISIS, avec de plus leur empreinte (*boitier*).

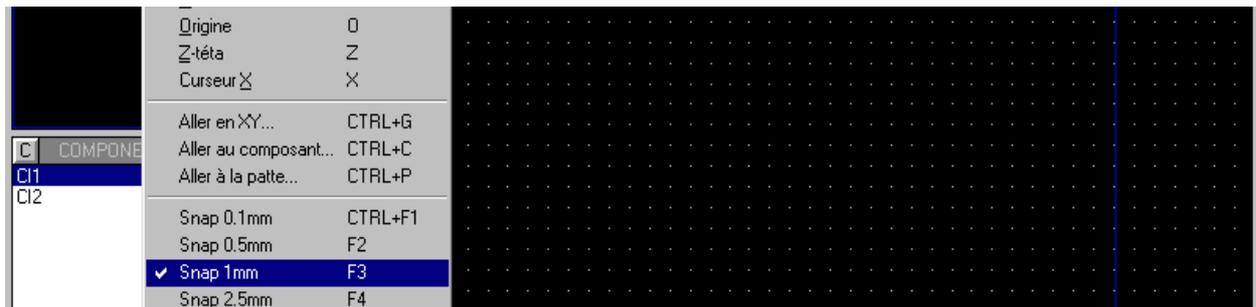


Commencez par tracer le cadre fixant les limites de la carte: par exemple 90mm sur 60mm.

A cet effet, vous sélectionnez dans le menu déroulant "Affichage", l'instruction "Unité", ou actionnez la touche du clavier correspondante,

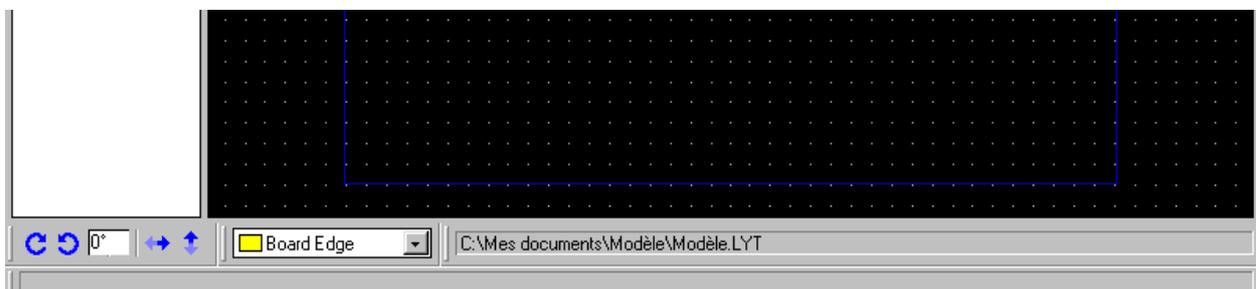


puis définissez le quadrillage: dans ce cas "Snap 1mm".



Sélectionnez le "Rectangle graphique 2D".

Notez qu'en bas à gauche de l'écran, il figure la mention "Top silk" (*sérigraphie du dessus*) qui stipule que vous travaillez sur le côté composant ... du dessus; il est préférable de faire apparaître les limites de la carte sur toutes les vues qui seront imprimées: aussi il vaut mieux utiliser "Board Edge" (*limite de la carte*) que "Top silk".



Tracez le rectangle, en partant du centre de la feuille, en cliquant-gauche pour définir un angle de départ, puis en déplaçant le curseur jusqu'aux dimensions souhaitées, enfin en cliquant-gauche de nouveau pour terminer l'opération: notez que les déplacements du curseur apparaissent en bas de l'écran.

LES AUTRES TRACES EN MODE GRAPHIQUE:

Positionnez les trous de fixation en sélectionnant la touche "**Cercle graphique 2D**", et tracez les cercles, en partant de leurs centres respectifs et jusqu'aux dimensions souhaitées: celles-ci apparaissent en bas à droite de l'écran.

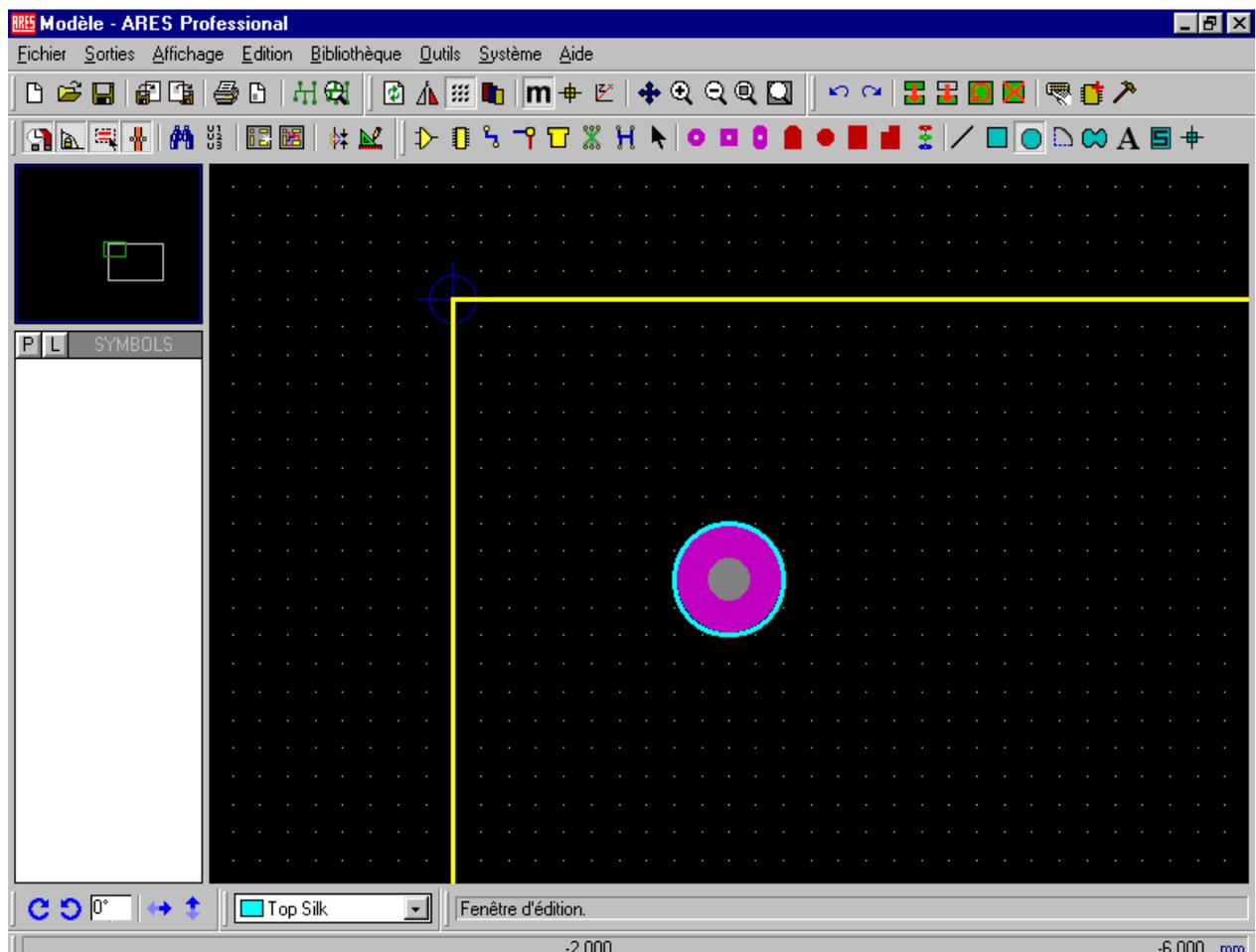
Ce cercle ne doit apparaître que sur la vue d'implantation des composants: la vue "**Top silk**" doit être sélectionnée en bas de l'écran.

Positionnez les pastilles de repère en sélectionnant la touche "**Placement pastille circulaire traversante**", et la dimension des pastilles dans la liste des diamètres disponibles: dans ce cas **C150-60**.

Placez la pastille sélectionnée en cliquant gauche sur le point du quadrillage correspondant au centre du trou de fixation.

Remarquez qu'en bas de cet écran figure la mention "**All**", ce qui signifie que la pastille placée sera disposée sur toutes (*all*) les couches de la carte imprimée. Mais il sera possible de ne placer certaines pastilles que sur une couche de la carte imprimée, nous le verrons ultérieurement.

Quand toutes les questions graphiques sont résolues, on revient au système de mesure en millièmes de pouces (*impérial*), en désélectionnant dans le menu déroulant "**Affichage**", l'instruction "**Unité**"; puis en sélectionnant dans la rubrique de quadrillage "**Snap 25th**" (*25 millièmes de pouce*).



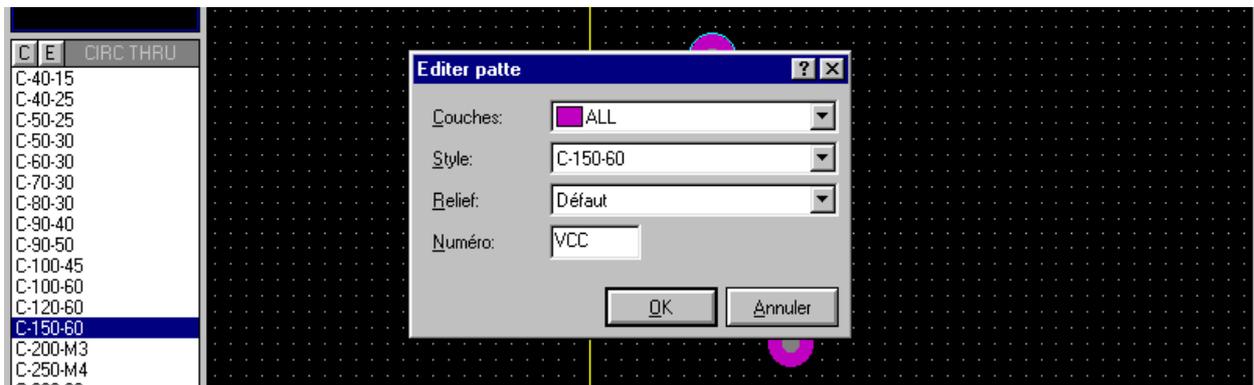
DISPOSITION DES PASTILLES CORRESPONDANT AUX LIAISONS EXTERIEURES:

Procédez de la même façon que précédemment pour disposer les pastilles souhaitées aux endroits souhaités.

Ces pastilles doivent ensuite être nommées de la même façon que sur le schéma.

Il faut les éditer:

- soit par un clic droit suivi d'un clic gauche,
 - soit par l'utilisation de la touche "**Edition instantanée**" en cliquant gauche sur la pastille à éditer,
- puis en les nommant à la rubrique "**Numéro**" (*ne pas modifier à cette étape les autres rubriques*),



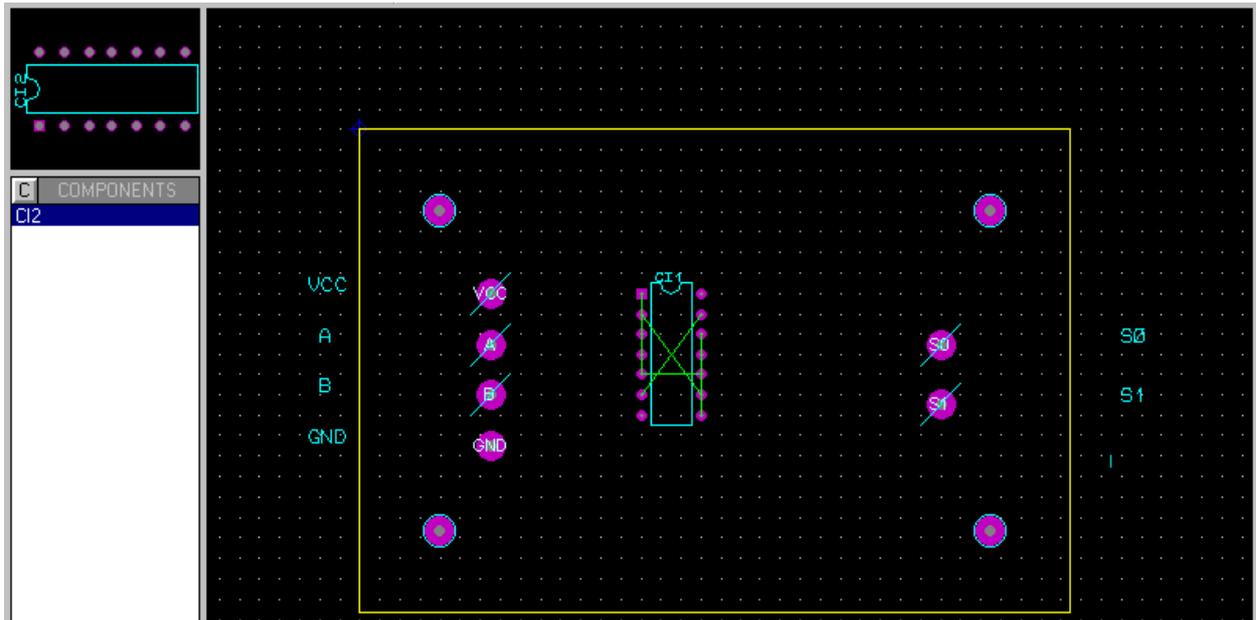
Améliorez l'aspect extérieur du dessin tout en permettant au cableur d'avoir tous les renseignements nécessaires à son ouvrage en repérant les bornes extérieures, à l'extérieur du cadre de la carte:

- "**Ligne graphique 2D**" pour tracer les cosses,
- "**Texte graphique 2D**" pour les dénommer.



DISPOSITION DES COMPOSANTS:

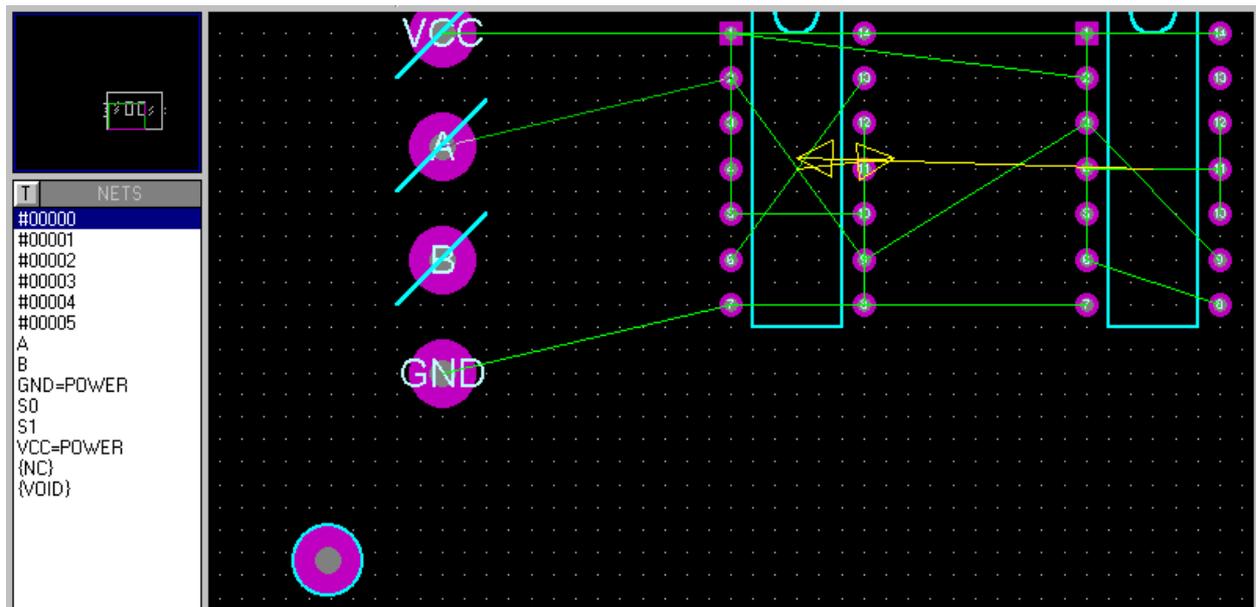
Disposez ensuite les composants sur la carte de la même façon que vous avez disposé les composants sur un schéma. Tout composant placé disparaît alors de la liste.



RACCORDEMENTS ENTRE LES PASTILLES EXTERIEURES ET LES COMPOSANTS:

Sélectionnez la touche "**Définir ou modifier le chevelu**". La liste des liaisons à cabler apparaît à gauche.

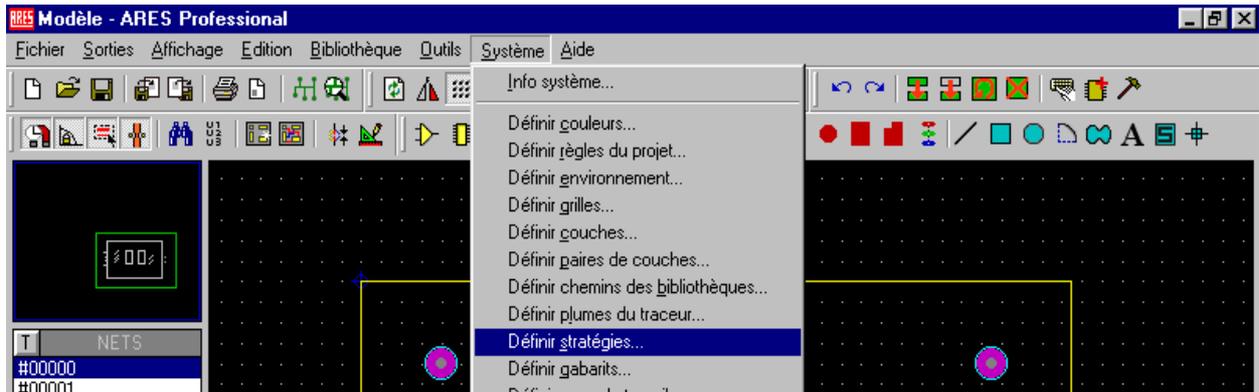
Cliquez gauche sur le point de départ de la liaison, puis de nouveau gauche sur le point de fin de liaison.



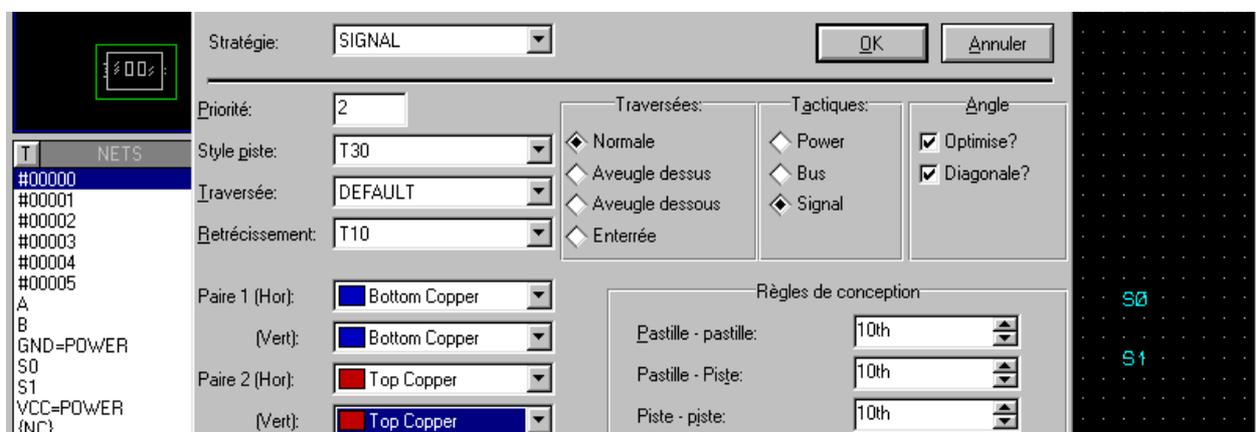
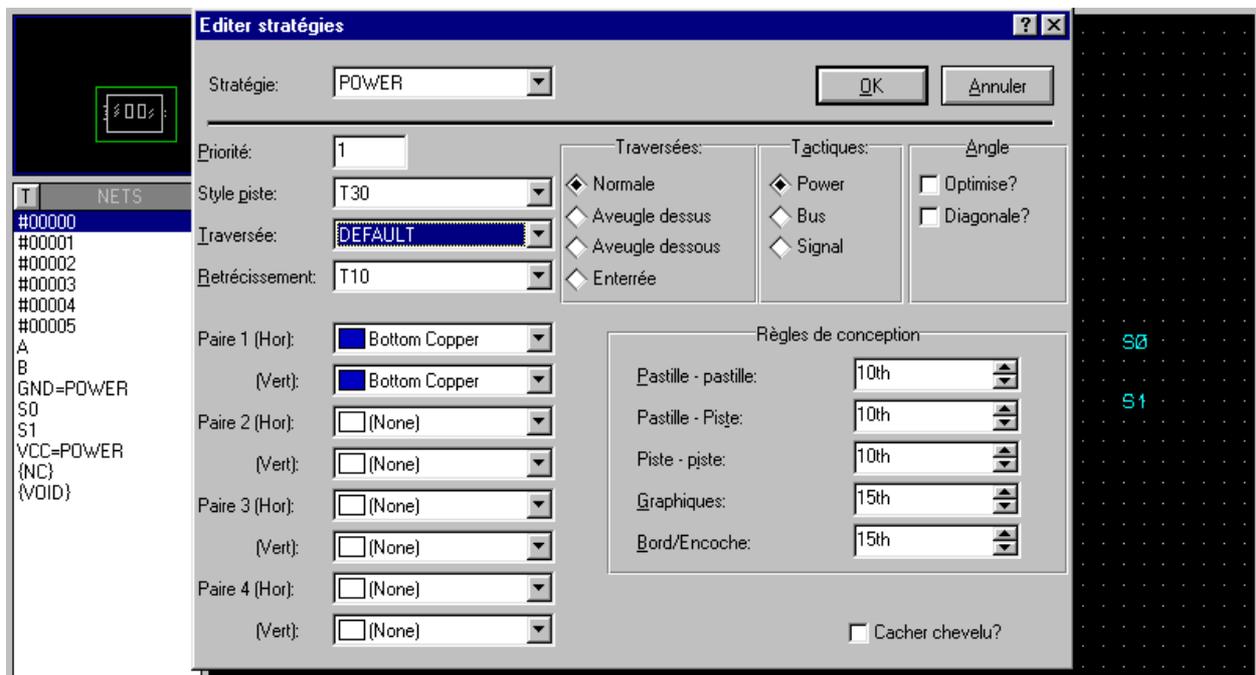
ATTENTION: Agissez avec précaution, c'est le moment où le risque de faire des courts-circuits est le plus grand !!! Auquel cas il convient de **supprimer** la pastille incriminée et de recommencer **toute** la procédure concernant cette pastille.

PREPARATION DU ROUTAGE AUTOMATIQUE:

Dans le menu déroulant "Système", sélectionnez l'instruction "Définir stratégies".

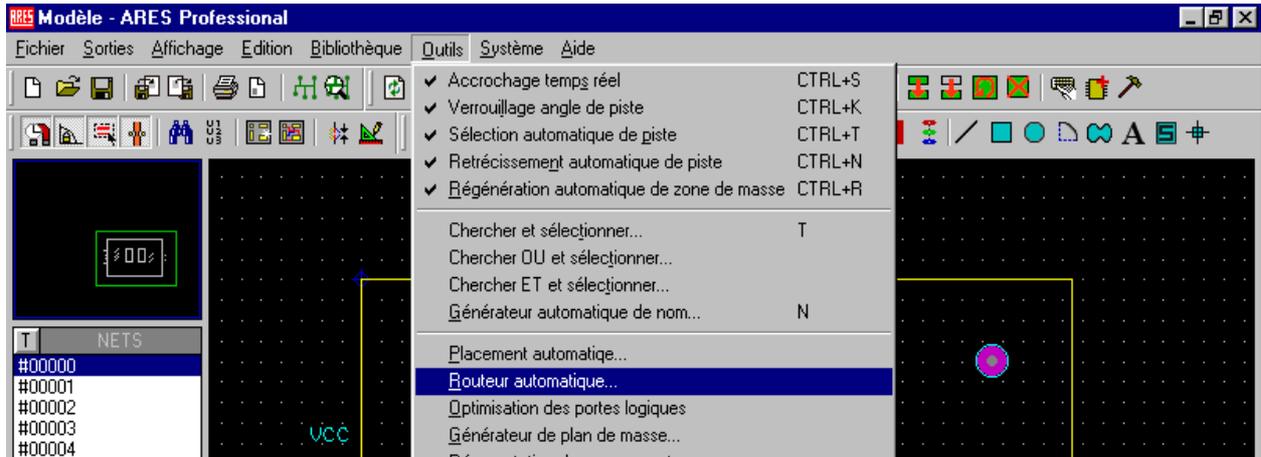


Dans un premier temps, définissez les stratégies de routage des alimentations "Power" (ordre de priorité n°1), la largeur des pistes (style de piste = 30 millièmes de pouce), la largeur des pistes étranglées (style de rétrécissement = 10 millièmes de pouce), les passages en commençant toujours par le côté cuivre (bottom copper = cuivre du dessous), puis en finissant par le côté composant (top copper = cuivre du dessus). La même chose doit être faite ensuite avec les autres pistes: "Signal", ordre de priorité n°2.

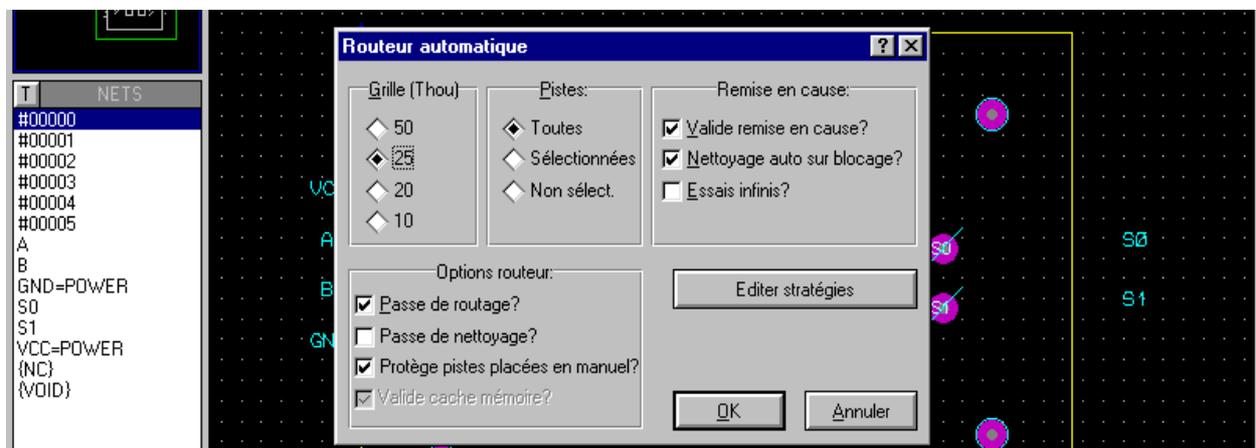


REALISATION DU ROUTAGE AUTOMATIQUE:

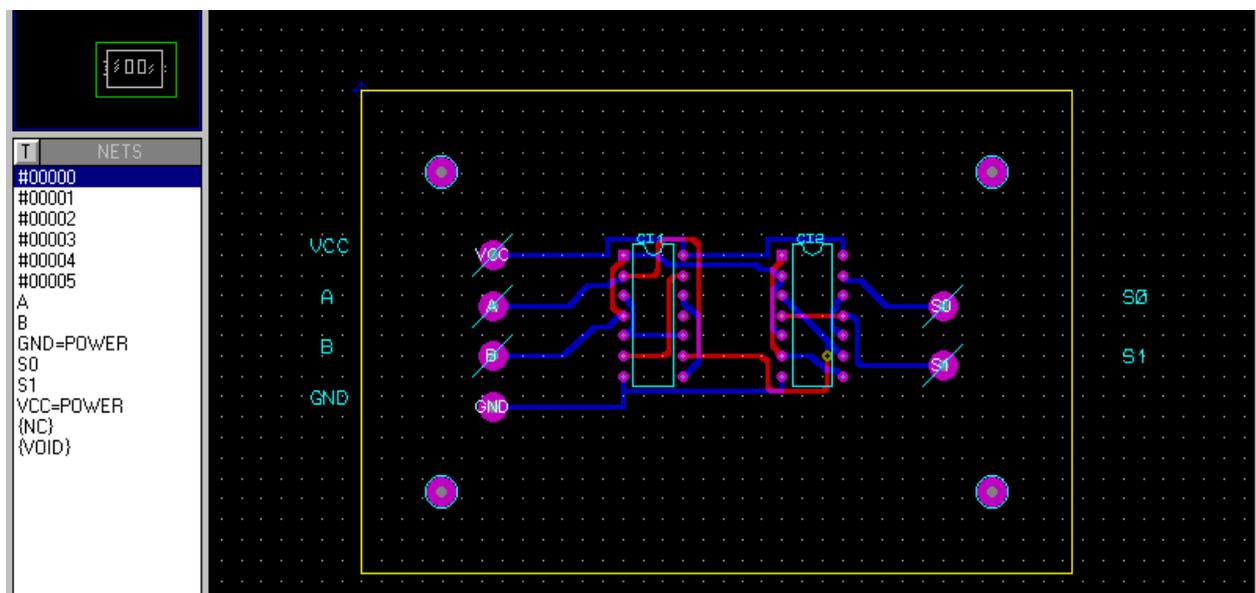
Sélectionnez dans le menu déroulant "Outils" l'instruction "Routeur automatique",



L'écran ci-dessous apparaît; y sont définies les règles de conception notamment; il ne faut rien y changer, sauf la grille à positionner sur **25th**.

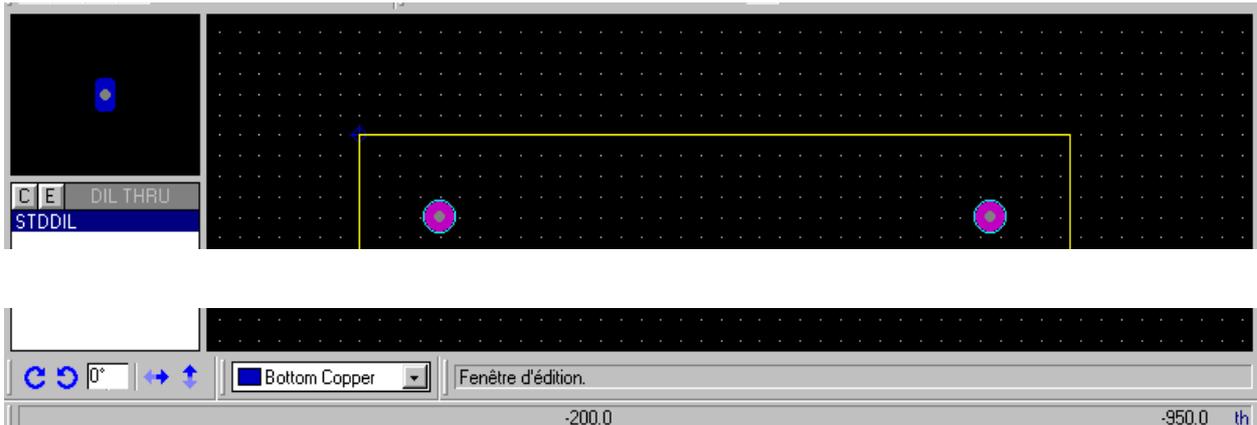


Après validation, la recherche débute.



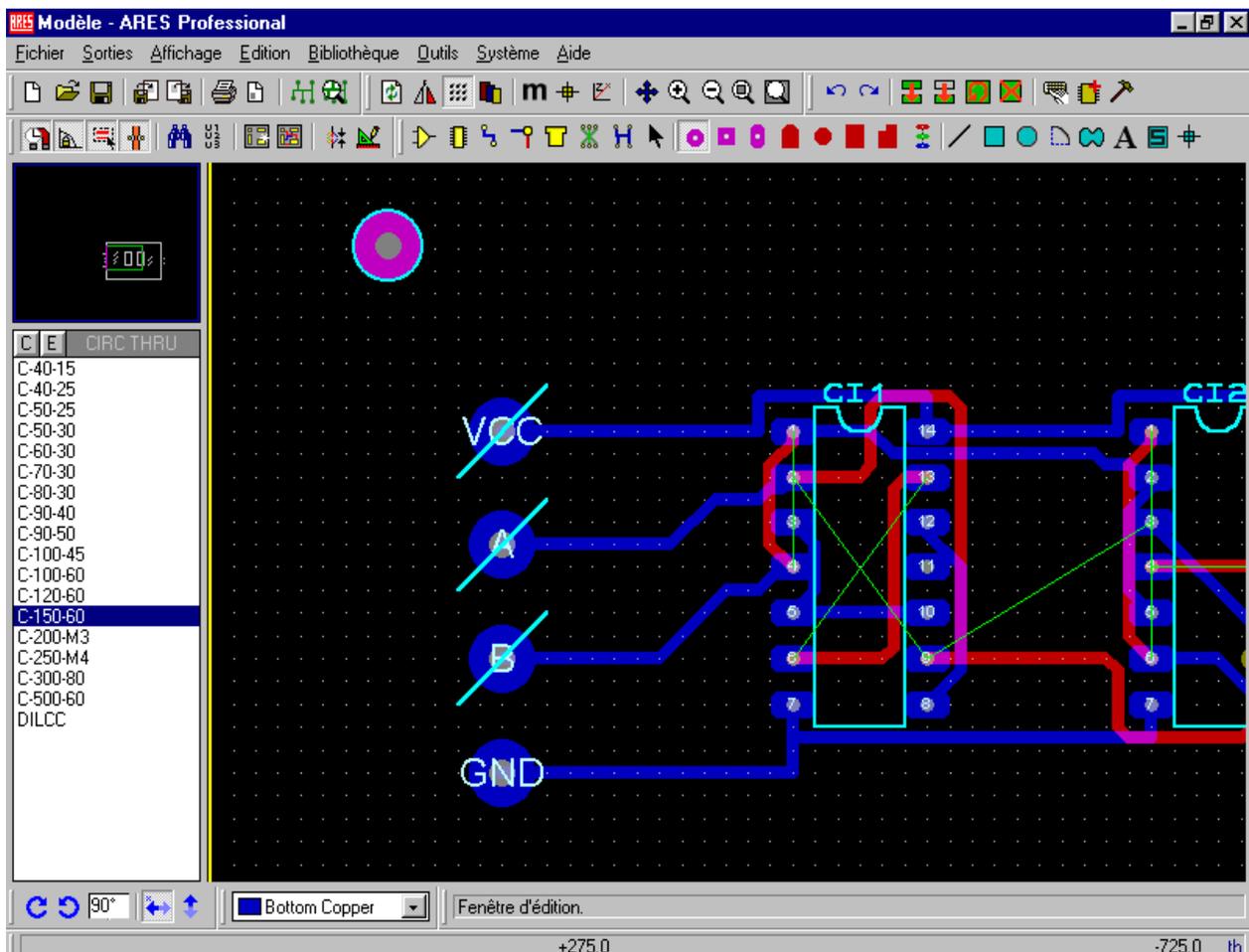
CHANGEMENT DE PASTILLES:

Dans le cas présent on va changer les pastilles pré-programmées des circuits intégrés par des pastilles DIL: on sélectionne pour cela sur la touche de clavier "**Placement pastille DIL traversante**", que l'on choisi a priori de ne mettre que du côté cuivre (*bottom copper en bas à droite*),



on les oriente, puis on les place (*clic gauche*) à l'endroit souhaité.

La même opération est faite ensuite avec les pastilles circulaires.

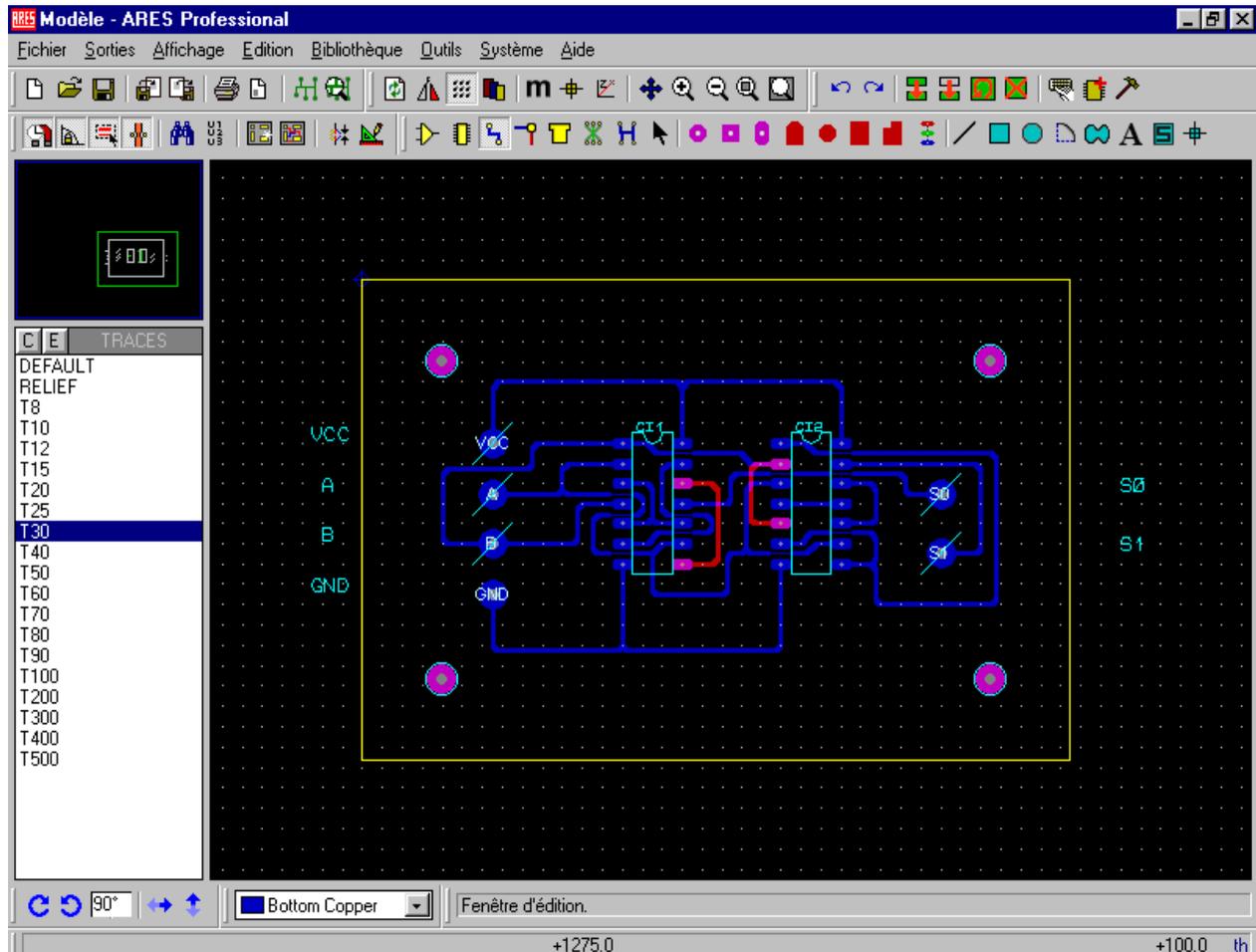


On constate alors que certaines liaisons ne sont plus assurées (*chevelu réapparaisssant*), aussi faut-il reprendre certaines traces.

FINITION DU ROUTAGE EN MODE MANUEL:

Quand il n'y a pas de raisons de garder des pistes sur les deux côtés de la carte, il faut supprimer (ou réduire dans tous les cas au minimum) celles du côté composant, ainsi que les traversées qui ne sont pas justifiables.

La suppression des ces pistes est obtenue en sélectionnant la touche "**Edition et placement d'une piste**", puis en sélectionnant "**Top copper**" (cuivre du dessus) en bas à gauche, enfin par un double clic droit sur chaque piste concernée.

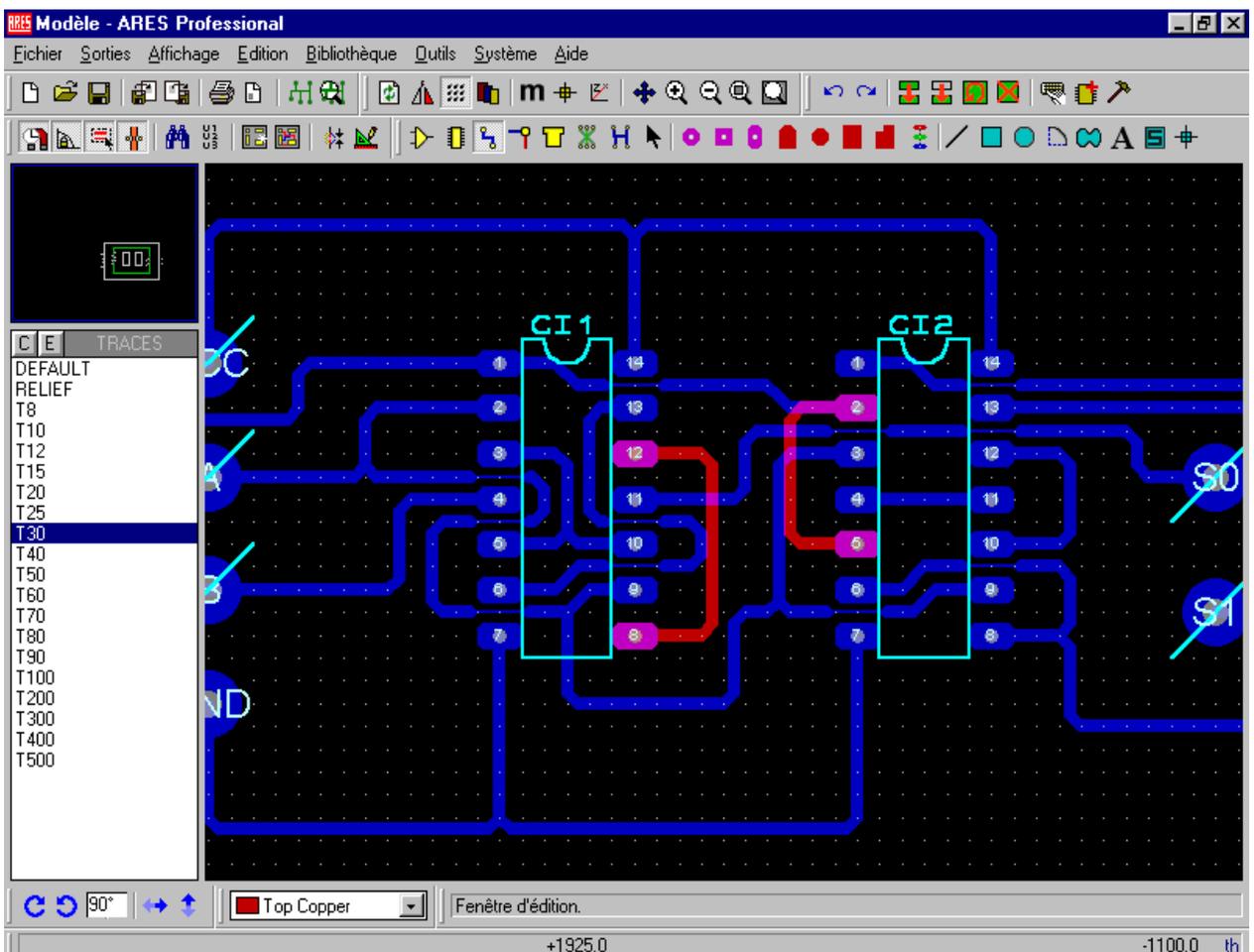
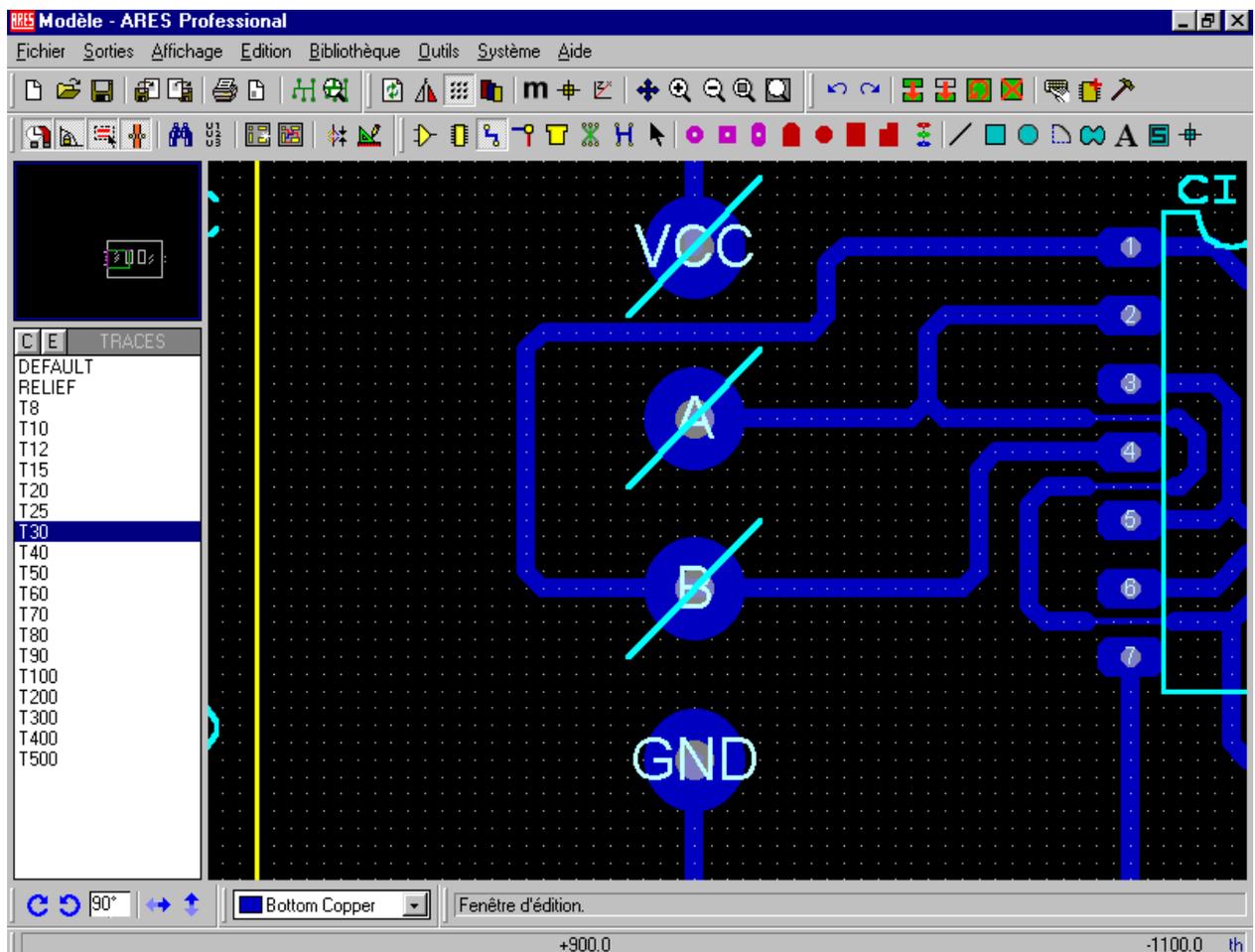


Les liaisons manquantes sont à faire du côté cuivre, en sélectionnant la touche "**Edition et placement d'une piste**", puis en sélectionnant "**Bottom copper**" (cuivre d'en dessous) en bas à gauche, enfin en définissant la route par des clics gauche successifs selon le chemin décidé.

Il appartient alors au concepteur de faire un choix entre les différentes solutions techniquement acceptables.

Comme le montrent les écrans suivants, il est souvent nécessaire de reprendre la quasi-totalité des liaisons pour obtenir une carte imprimée satisfaisante.

Il est parfois nécessaire de placer en fin de compte des liaisons côté composants; auquel cas la procédure concernant les pastilles et les pistes doit être reprise, mais dans le cadre d'un circuit double face.

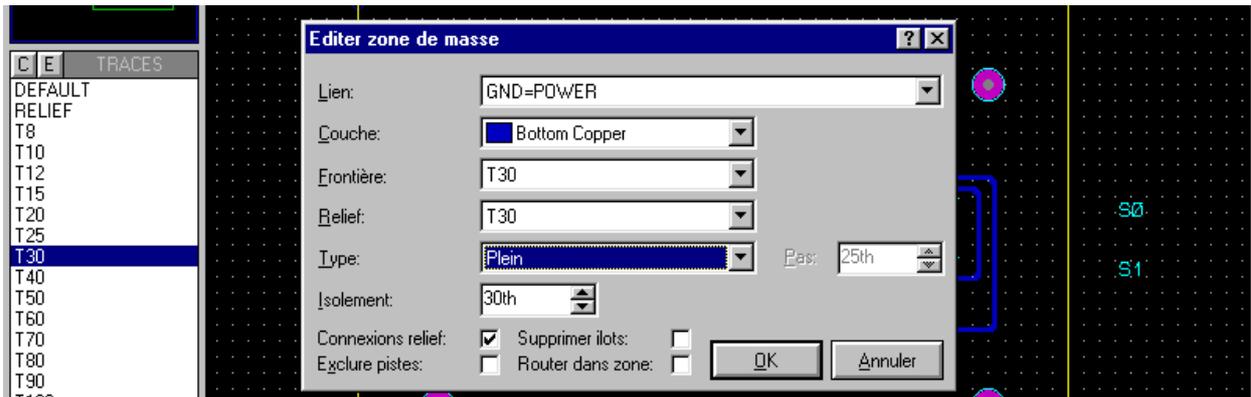


DEFINITION D'UN PLAN DE MASSE:

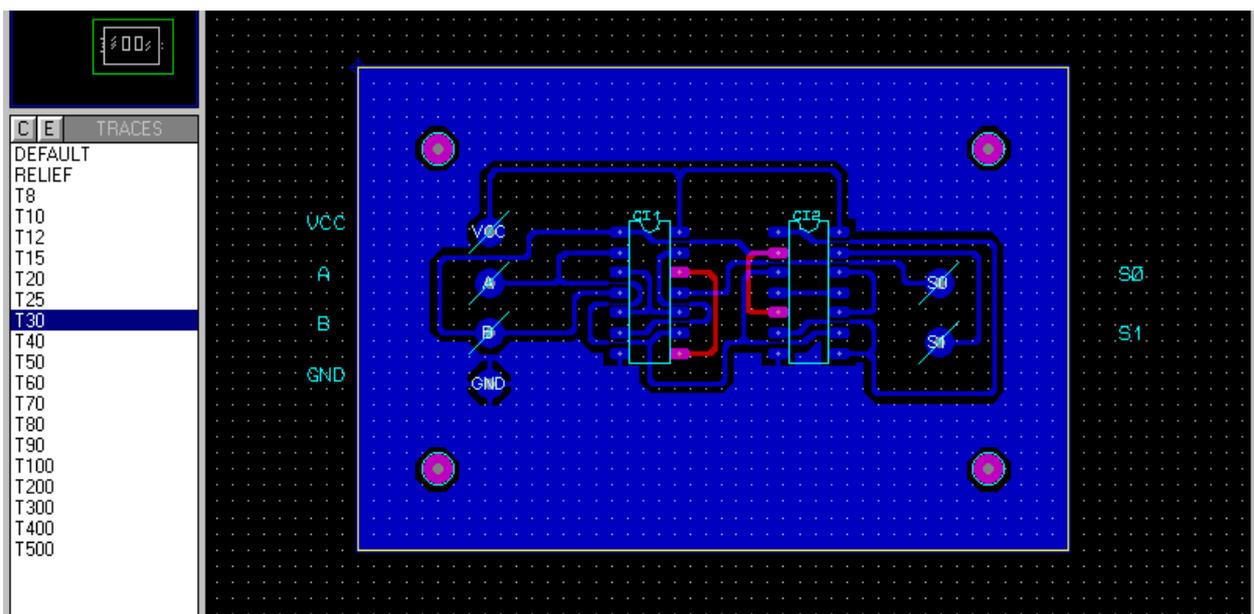
Activez les touches de clavier "**Edition et placement d'une zone de masse**" et "**Métrique**" si les contours de la carte ont été définis en millimètres:



Définissez la zone dans laquelle la zone de masse doit être définie, en principe la totalité de la carte, comme si vous traçiez un rectangle graphique. L'écran suivant apparaît:



Renseignez les rubriques comme indiqué ci-dessus; la solution vous est aussitôt proposée.



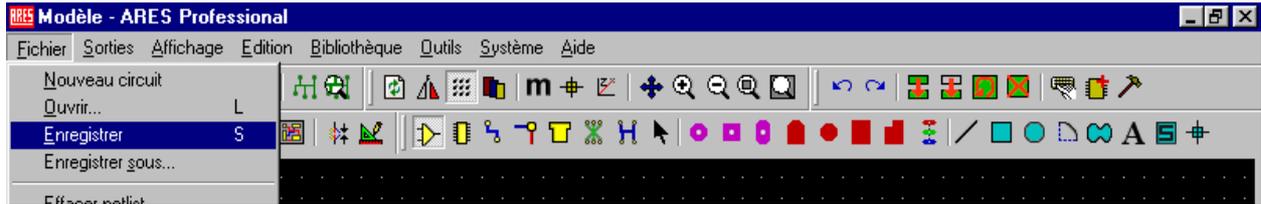
Si cette solution ne vous convient pas, sélectionnez l'instruction "**Annuler**" du menu déroulant "**Edition**".



Recommencez alors les opérations précédentes avec d'autres paramètres jusqu'à l'obtention de la solution satisfaisante.

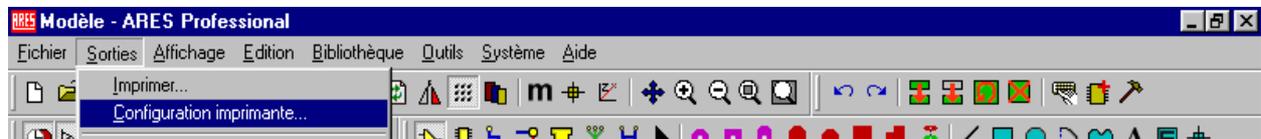
SAUVEGARDE DES FICHIERS:

La sauvegarde des fichiers s'effectue par le menu déroulant "**Fichier**", instruction "**Enregistrer**": ce fichier portera le même nom que celui contenant le schéma (*extension: DSN => dessin = design*), mais cette fois ci l'extension est LYT (*layout = typon*).

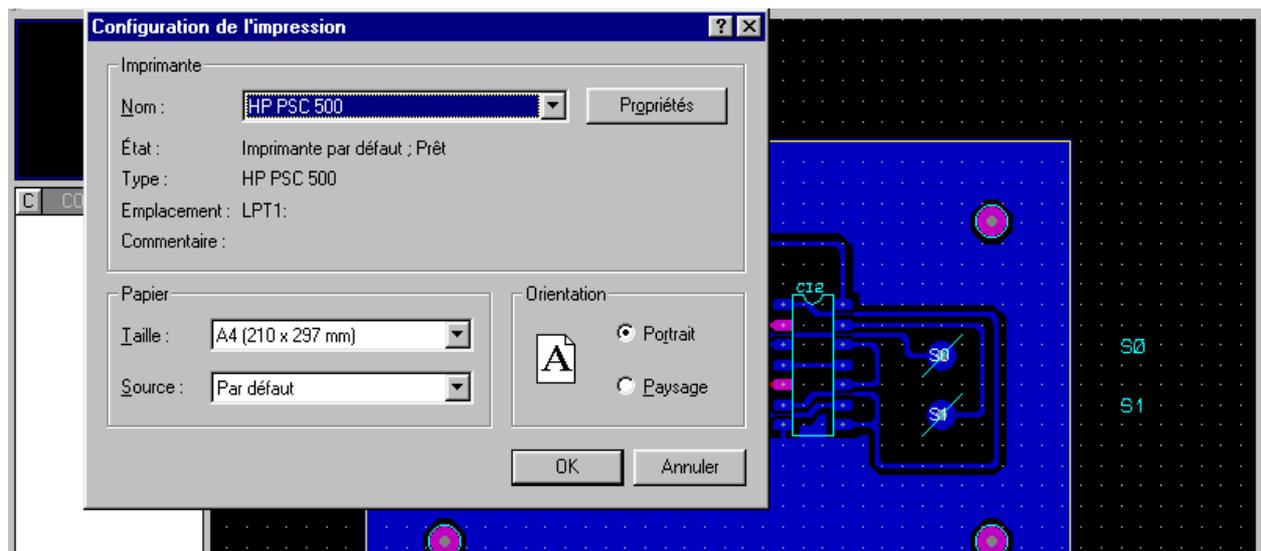


IMPRESSION DES DIFFERENTES VUES:

Dans un premier temps l'imprimante doit être configurée par l'instruction "**Configuration imprimante**" figurant dans le menu déroulant "**Sorties**":



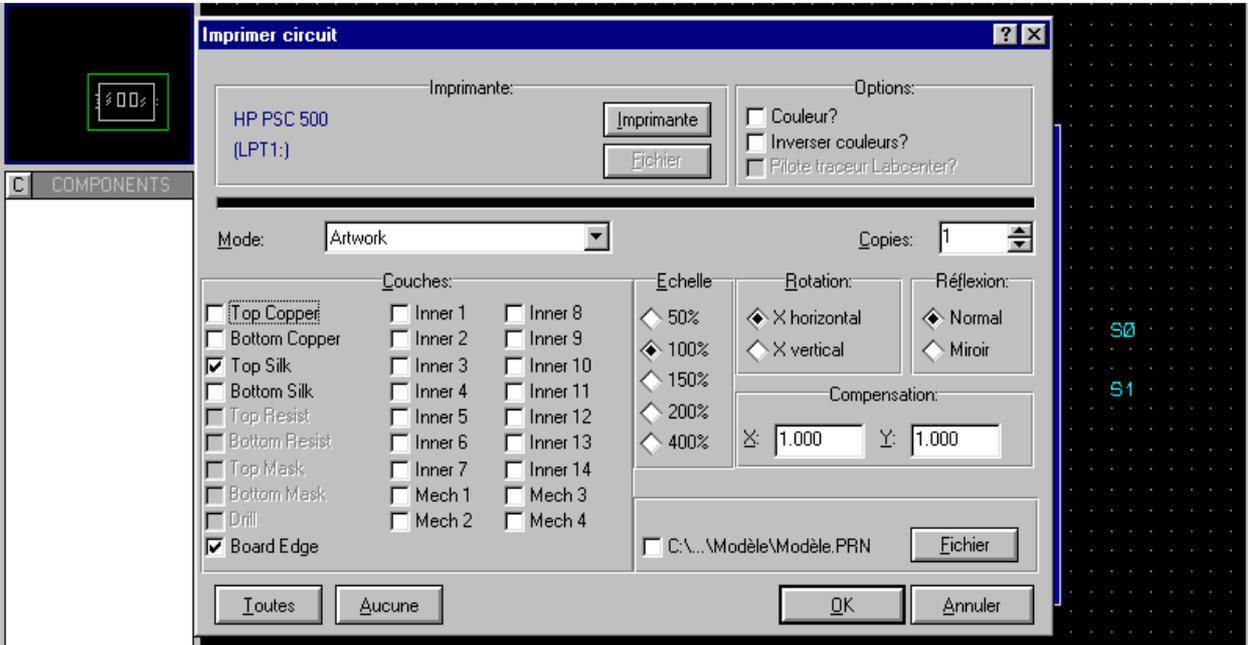
En règle générale il faut choisir entre les orientations *Portrait* ou *Paysage*. Ce réglage peut également se faire à la rubrique "**Rotation**" de l'instruction "**Imprimer**" (*voir ensuite*).



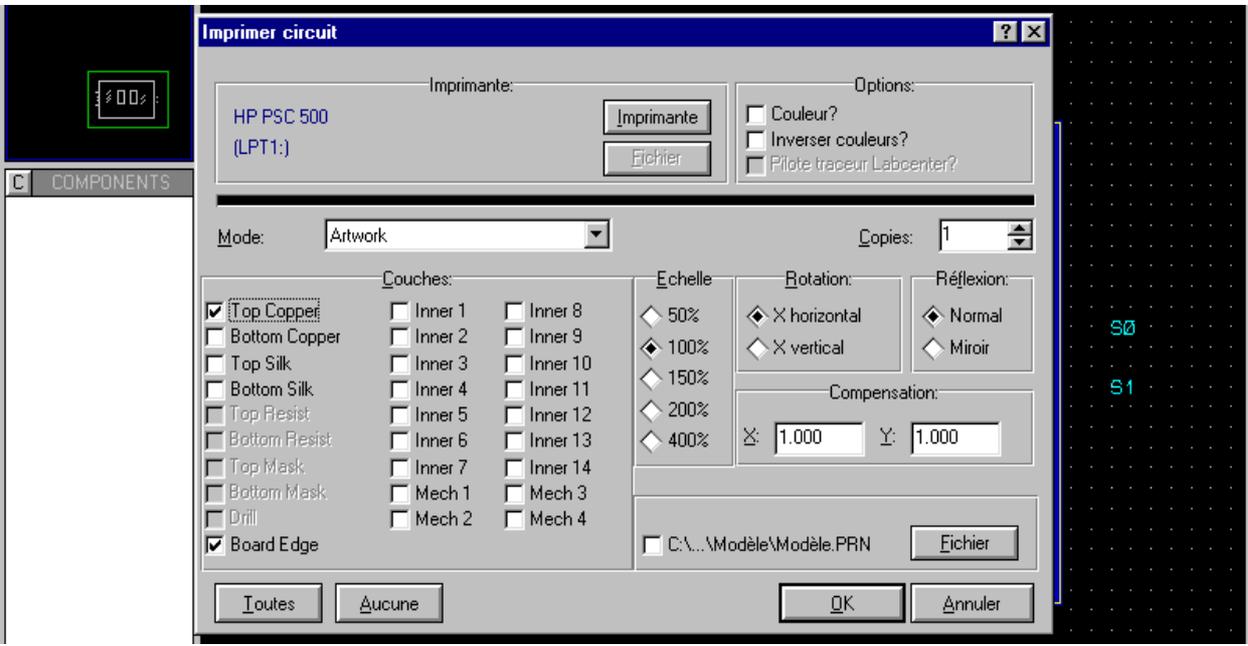
La commande d'impression figure également dans le menu déroulant "**Sortie**":



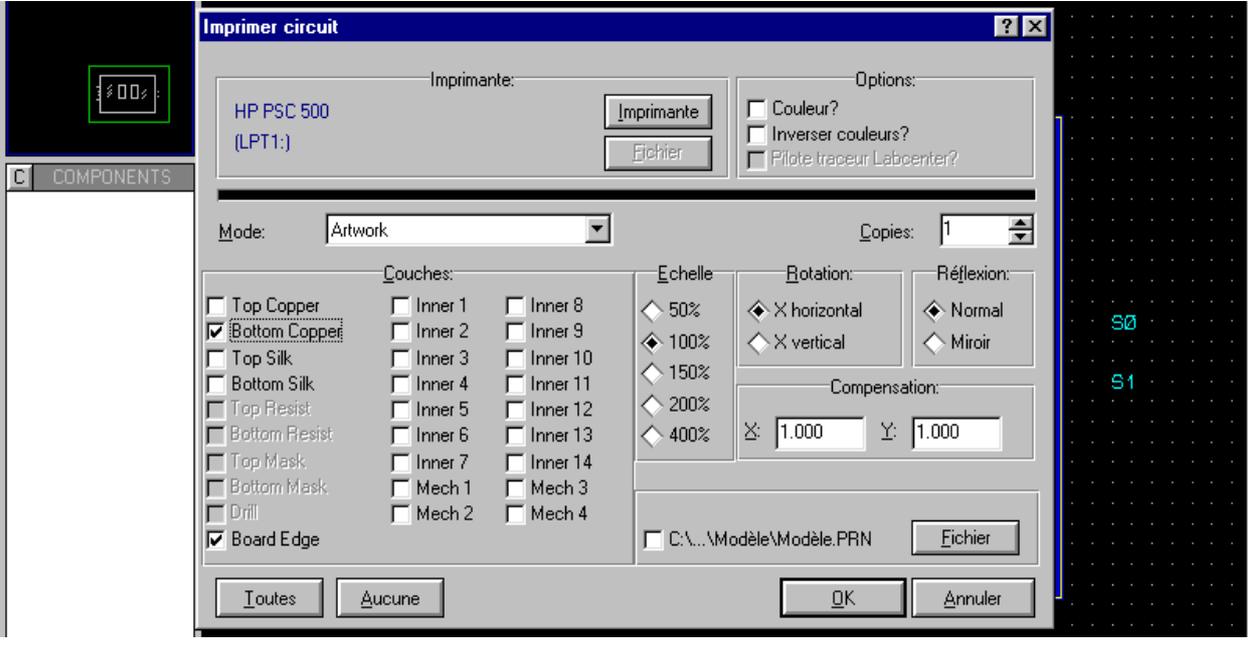
Les impressions ne pouvant se faire que vue par vue, il est nécessaire de recommencer cette opération précédente autant de fois qu'il y a de vues à imprimer, comme le montre les écrans suivants: impression du plan d'implantation (*top silk*), puis du typon côté composants (*top copper*), puis du typon côté cuivre (*bottom copper*).



S0
S1



S0
S1



S0
S1

LES MENUS DEROULANTS D'ARES:

Fichier	Sorties	Affichage	Éditi
Nouveau circuit			
Ouvrir...		L	
Enregistrer		S	
Enregistrer sous...			
Effacer netlist			
Charger netlist...			
Sauver netlist...			
Importer DXF...			
Importer Bitmap...			
Importer région...			
Exporter région...			
Transmettre par mail...			
1 C:\...\Modèle\Modèle			
2 C:\...\modèle			
3 D:\...\gsl_typ			
Quitter		Q	

Sorties	Affichage	Édition	Bibliothèq
Imprimer...			
Configuration imprimante...			
Définir zone de sortie			
Définir grigine de sortie			
Exporter bitmap...			
Exporter métafichier...			
Exporter fichier DXF...			
Exporter fichier EPS...			
Exporter fichier yecteur...			
Exporter overlay...			
Commentaires fabrication...			
Générer fichiers de fabrication...			
Visionneur Gerber...			
Fichier de sélection/placement...			

Affichage	Édition	Bibliothèque	Outil
Redessiner	R		
Commuter	F		
Grille	G		
Couches...	CTRL+L		
Unité	M		
Origine	O		
Z-téta	Z		
Curseur	X		
Aller en XY...	CTRL+G		
Aller au composant...	CTRL+C		
Aller à la patte...	CTRL+P		
Snap 1th	CTRL+F1		
Snap 5th	F2		
Snap 25th	F3		
Snap 50th	F4		
Recentrer	F5		
Agrandir	F6		
Réduire	F7		
Zoom tout	F8		
Zoom zone			
Barres d'outils...			

Édition	Bibliothèque	Outils	Système	Aide
Annuler				CTRL+Z
Rétablir				CTRL+Y
Filtre de sélection				CTRL+X
Aligner				CTRL+A
Dupliquer...				
Arrière plan				CTRL+B
Premier plan				CTRL+F
Convertir traversées en pastilles				CTRL+V
Dupliquer couche...				
Nouveau composant			C	
Nouveau style de pastille				
Nouvel empilement de pastilles				
Nouveau style de piste				
Nouveau style de traversée				
Nettoyer				

Bibliothèque	Outils	Système	Aide
Prendre boîtier/symbole...	P		
Créer boîtier...			
Créer symbole...			
Décomposer			
Compiler en bibliothèque...			
Gestionnaire de bibliothèque...			

Outils	Système	Aide
Accrochage temps réel		CTRL+S
Verrouillage angle de piste		CTRL+K
Sélection automatique de piste		CTRL+T
Retrécissement automatique de piste		CTRL+N
Régénération automatique de zone de masse		CTRL+R
Chercher et sélectionner...		T
Chercher OU et sélectionner...		
Chercher ET et sélectionner...		
Générateur automatique de nom...		N
Placement automatique...		
Routeur automatique...		
Optimisation des portes logiques		
Générateur de plan de masse...		
Ré annotation des composants		
Contrôle de la connectivité...		
Contrôle des règles de conception...		

Système	Aide
Info système...	
Définir couleurs...	
Définir règles du projet...	
Définir environnement...	
Définir grilles...	
Définir couches...	
Définir paires de couches...	
Définir chemins des bibliothèques...	
Définir plumes du traceur...	
Définir stratégies...	
Définir gabarits...	
Définir zone de travail...	
Définir zones de masse...	
Sauver préférences	

Aide	
Index de l'aide	F1
Dernière minute	
À propos d'ARES...	